3+ 1+ 15 min

SE PIPPI BARNSPEL TORNSPEL

Innehåll

Pippi Barnspel Tornspel är ett färgglatt och spännande stapelspel med **55 färgglada klossar och en medföljande tärning.** Det gäller att ha en stadig hand och nerver av stål! Spelet passar hela familjen och kan enkelt göras ännu klurigare med hjälp av färgtärningen.

Spelidé

Spelarna turas om att försiktigt plocka bort klossar från tornet och lägga dom på toppen – utan att tornet rasar! Det gäller att tänka strategiskt och ha en stadig hand, för varje drag gör tornet högre och vingligare.

Förberedelser

1. Börja med att bygga tornet: Stapla tre klossar av samma färg bredvid varandra som ett lager.
2. Lägg nästa lager i 90° vinkel mot det föregående.
3. Fortsätt tills alla klossar är staplade och tornet är klart.
4. Placera tornet mitt på bordet – nu är ni redo att spela!

Spelregler

- Spelarna turas om att ta bort en valfri kloss från tornet och lägga den överst.
- När du har valt en kloss får du inte ångra dej.
- Tornet blir högre, vingligare och svårare för varje drag – håll andan och hoppas på det bästa!

Variation – med tärning:

1. Bygg tornet som vanligt.
2. Slå en tärning med färgade sidor.
3. Spelaren måste ta en kloss i den färg som tärningen visar och placera den på toppen av tornet.

Vem vinner

Spelet avslutas när tornet rasar. Den spelare som orsakade raset förlorar. Den som gjorde det senaste lyckade draget innan raset – den vinner! Förloraren får äran att bygga upp tornet till nästa omgång.

MICKI®

Head office, Sweden: Micki Leksaker AB Industrivägen 7 SE-355 73 Gemla
Phone +46 (0)470 704150 E-mail: info@micki.se mickiofsweden.com

DK PIPPI BØRNESPIL TÅRNSPIL

Indhold

Pippi Børnespil Tårnspil er et farverigt og spændende stablespil med **55 farverige klodser og en medfølgende terning.** Her gælder det om at have en rolig hånd og nerver af stål! Spillet passer til hele familien og kan nemt gøres endnu sværere ved hjælp af farveterningen.

Spilidé

Spillerne skiftes til forsigtigt at fjerne klodser fra tårnet og placere dem på toppen – uden at vælte tårnet! Det gælder om at tænke strategisk og have en rolig hånd, for hvert træk gør tårnet højere og mere ustabilt.

Forberedelser

1. Start med at bygge tårnet: Stable tre klodser af samme farve ved siden af hinanden som ét lag.
2. Læg det næste lag i en 90° vinkel på det foregående.
3. Fortsæt indtil alle klodser er stablet, og tårnet er færdigt.
4. Placer tårnet midt på bordet – nu er I klar til at spille!

Spilleregle

- Spillerne skiftes til at tage en vilkårlig klods fra tårnet og lægge den øverst.
- Når du har valgt en klods, må du ikke fortryde.
- Tårnet bliver højere, mere ustabilt og sværere for hvert træk – hold vejret og håb på det bedste!

Variation – med terning:

1. **Byg tårnet som normalt.**
2. **Kast en terning med farvede sider.**
3. **Spilleren skal tage en klods i den farve, som terningen viser, og placere den på toppen af tårnet.**

Hvem vinder?

Spillet slutter, når tårnet vælter. Spilleren, der forårsagede væltet, taber. Spilleren, der lavede det sidste vellykkede træk før væltet – vinder! Taberen får æren af at bygge tårnet op til næste runde.

NO PIPPI BARNESPILL TÅRNESPILL

Innhold

Pippi Barnespill Tårnespill er et fargerikt og spennende stablespill med **55 fargerike klosser og en medfølgende terning.** Her gjelder det å ha en stødig hånd og nerver av stål! Spillet passer for hele familien og kan enkelt gjøres enda vanskeligere med hjelp av fargeterningen.

Spillidé

Spillerne tar tur om å forsiktig fjerne klosser fra tårnet og legge dem på toppen – uten at tårnet velter! Det gjelder å tenke strategisk og ha en stødig hånd, for hvert trekk gjør tårnet høyere og mer ustødig.

Forberedelser

1. Start med å bygge tårnet: Stable tre klosser av samme farge ved siden av hverandre som ett lag.
2. Legg neste lag i 90° vinkel mot det forrige.
3. Fortsett til alle klossene er stablet og tårnet er klart.
4. Plasser tårnet midt på bordet – nå er dere klare til å spille!

Spilleregler

- Spillerne tar tur om å fjerne en valgfri kloss fra tårnet og legge den øverst.
- Når du har valgt en kloss får du ikke angre deg.
- Tårnet blir høyere, ustødigere og vanskeligere for hvert trekk – hold pusten og håp på det beste!

Variasjon – med terning:

1. Bygg tårnet som vanlig.
2. Kast en terning med fargede sider.
3. Spilleren må ta en kloss i den fargen som terningen viser og plassere den på toppen av tårnet.

Hvem vinner?

Spillet avsluttes når tårnet velter. Spilleren som forårsaket veltet taper. Spilleren som gjorde det siste vellykkede trekket før veltet – vinner! Taperen får æren av å bygge opp tårnet til neste runde.

FI KATSO PEPPI LASTEN TORNIPELI

Sisältö

Peppi Lasten Tornipeli on värikäs ja jännittävä pinottava peli, jossa on **55 värikästä palikkaa ja jonka mukana tulee noppa.** Tässä tarvitaan vakaata kättä ja rautaisia hermoja! Peli sopii koko perheelle, ja siitä voidaan tehdä haastavampi värinopan avulla.

Pelin idea

Pelaajat yrittävät vuorotellen poistaa palikoita tornista ja siirtää niitä tornin huipulle – ilman, että torni kaatuu! Pelissä tarvitaan taktista ajattelua ja vakaata kättä, sillä jokainen siirto tekee tornista korkeamman ja huojuvamman.

Valmistelut

1. Aloita rakentamalla torni: pinoa kolme samanväristä palikkaa vierekkäin yhdeksi kerrokseksi.
2. Pinoa seuraava kerros edellisen päälle, mutta laita palikat toiseen suuntaan kuin edellisessä kerroksessa.
3. Jatka, kunnes kaikki palikat on pinottu ja torni on valmis.
4. Aseta torni keskelle pöytää – nyt peli on valmis alkamaan!

Pelin säännöt

- Pelaajat poistavat tornista vuorotellen haluamansa palikan ja asettavat sen tornin huipulle.
- Kun olet valinnut palikan, et voi vaihtaa sitä.
- Tornista tulee korkeampi, huojuvampi ja haastavampi joka siirrolla – pidätä hengitystä ja toivo parasta!

Vaihtoehtoinen versio – nopan kanssa:

1. Rakenna torni tavalliseen tapaan.
2. Heitä noppaa, jossa on värikkäät sivut.
3. Pelaajan on poistettava palikka, joka on samanvärinen kuin nopan osoittama väri, ja asetettava se tornin huipulle.

Kuka voittaa?

Peli loppuu, kun torni kaatuu. Se pelaaja, joka aiheuttaa tornin kaatumisen, häviää. Se, joka teki viimeisimmän onnistuneen siirron ennen kaatumista, voittaa! Häviäjä saa kunnian rakentaa uuden tornin seuraavaa peliä varten.

GB PIPPI CHILDREN'S TUMBLING TOWER GAME

Contents

Pippi Children's Tumbling Tower Game includes **55 colourful blocks and a matching dice** for even more fun! It's a classic stacking game where players test their skills (and nerves!) by removing and restacking blocks without toppling the tower. A perfect game for the whole family.

Game Idea

Take turns removing blocks and placing them on top of the tower. The higher it gets, the more unstable it becomes – so steady hands and clever choices are key!

Preparation

1. Build the tower by stacking three blocks of the same colour side by side to form one layer.
2. Place each new layer at a 90° angle to the previous one.
3. Any colour combination works.
4. Place the finished tower in the centre of the table – now you're ready to play!

Game Rules

- Players take turns removing a single block and adding it to the top layer.
- Once a block is touched, it must be moved – no switching!
- Each turn makes the tower higher and wobblier, ramping up the excitement

Variation – Dice Challenge:

1. Build the tower as described.
2. Players roll the coloured dice and must remove a block that matches the rolled colour, placing it carefully on top

Winning the Game

The game ends when the tower collapses. The player who caused the tumble loses, and the last player to successfully complete a move wins. The losing player gets the honour of rebuilding the tower for the next round!

DE SIEHE PIPPI KINDERSPIEL TURMSPIEL

Inhalt

Das Pippi Kinderspiel Turmspiel ist ein farbenfrohes und spannendes Stapelspiel mit **55 bunten Bausteinen und einem dazugehörigen Würfel.** Hier sind eine ruhige Hand und Nerven aus Stahl gefragt! Das Spiel ist für die ganze Familie geeignet und kann mit Hilfe des Farbwürfels problemlos etwas kniffliger gestaltet werden.

Ziel des Spiels

Die Spielerinnen und Spieler entfernen abwechselnd vorsichtig Bausteine aus dem Turm und setzen sie oben wieder drauf – ohne dass der Turm einstürzt! Dabei gilt es, möglichst strategisch zu denken und eine ruhige Hand zu bewahren, denn mit jedem Spielzug wird der Turm höher und wackeliger.

Vorbereitung

1. Beginne damit, den Turm aufzubauen: Staple drei gleichfarbige Steine auf einer Ebene nebeneinander.
2. Lege die nächste Schicht in einem 90°-Winkel zur vorherigen.
3. Fahre fort, bis alle Bausteine gestapelt sind und der Turm vollständig aufgebaut ist.
4. Platziere den Turm in der Mitte des Tisches – und schon kann's losgehen!

Spielregeln

- Die Spieler nehmen abwechselnd einen beliebigen Baustein aus dem Turm und positionieren ihn neu auf dessen Oberseite.
- Wenn Du einmal einen Baustein ausgewählt hast, kannst Du Dich nicht mehr umentscheiden.
- Der Turm wird mit jedem Spielzug höher, wackeliger und anspruchsvoller – halte den Atem an und hoffe auf das Beste!

Variante – mit Würfel:

1. Baue den Turm wie gewohnt auf.
2. Wirf einen Würfel mit farbigen Seiten.
3. Der Spieler muss einen Baustein der gewürfelten Farbe herausnehmen und ihn oben auf den Turm platzieren.

Spielende

Das Spiel endet, wenn der Turm einstürzt. Der Spieler, der den Einsturz verursacht hat, verliert. Derjenige, der den letzten erfolgreichen Zug vor dem Einsturz ausgeführt hat – gewinnt! Dem Verlierer wird die Ehre zuteil, den Turm für die nächste Runde wieder aufzubauen.

FR VOIR LE JEU POUR ENFANTS FIFI BRINDACIER – TOUR D'ÉQUILIBRE

Contenu

Le jeu pour enfants Fifi Brindacier – Tour d'équilibre est un jeu d'empilement coloré et captivant avec **55 blocs colorés et un dé inclus**. Il te faut une main ferme et des nerfs d'acier ! Le jeu convient à toute la famille et peut facilement devenir plus difficile à l'aide du dé de couleur.

Idée du jeu

Les joueurs retirent à tour de rôle des blocs de la tour et les posent tout en haut de la tour – sans la faire tomber ! Il faut réfléchir de manière stratégique et garder une main ferme, car chaque manipulation rend la tour plus haute et plus instable.

Préparatifs

1. Commence par construire la tour : Empile trois blocs de même couleur côte à côte pour former une couche.
2. Place la couche suivante à 90° du précédent.
3. Continue jusqu'à ce que tous les blocs soient empilés et que la tour soit prête.
4. Place la tour au centre de la table – te voilà prêt à jouer !

Règles du jeu

- Les joueurs retirent à tour de rôle un bloc de leur choix de la tour et le posent tout en haut.
- Une fois que tu as choisi un bloc, tu ne peux plus changer d'avis.
- La tour devient de plus en plus haute, branlante et difficile – retiens ton souffle et croise les doigts !

Variante – avec dé :

1. Construis la tour comme dans la version précédente.
2. Lance un dé avec des faces colorées.
3. Tu dois prendre un bloc de la couleur indiquée par le dé et le placer en haut de la tour.

Qui gagne ?

La partie se termine quand la tour s'effondre. Le joueur qui a provoqué l'effondrement perd. Celui qui a effectué le dernier mouvement réussi avant la chute – c'est lui qui gagne ! Le perdant a l'honneur de reconstruire la tour pour la prochaine manche.

NL BEKIJK PIPPI KINDERSPEL TORENSPEL

Inhoud

Pippi Kinderspel Torenspel is een kleurrijk en spannend stapelspel met **55 kleurrijke blokken en een meegeleverde dobbelsteen.** Je hebt een vaste hand nodig en stalen zenuwen! Het spel is geschikt voor het hele gezin en kan eenvoudig nog lastiger worden gemaakt met behulp van de kleurendobbelsteen.

Spelconcept

De spelers verwijderen om de beurt voorzichtig een blok uit de toren en leggen deze weer bovenop, zonder dat de toren in elkaar stort! Je moet strategisch denken en een vaste hand hebben, want met elke beweging wordt de toren hoger en wiebeliger.

Voorbereidingen

1. Begin met het bouwen van de toren: Stapel drie blokken van dezelfde kleur naast elkaar en creëer een laag.
2. Leg de volgende laag bovenop de vorige laag in een hoek van 90°.
3. Ga zo door tot alle blokken op elkaar zijn gestapeld en de toren klaar is.
4. Plaats de toren in het midden van de tafel. Jullie zijn nu klaar om te gaan spelen!

Spelregels

- De spelers verwijderen om de beurt een blok naar keuze uit de toren en leggen deze vervolgens bovenop.
- Als je eenmaal een blok hebt gekozen mag je niet meer van gedachten veranderen.
- De toren wordt hoger, wiebeliger en elke beurt wordt steeds moeilijker. Houd je adem in en hoop op het beste!

Variatie met dobbelsteen:

1. Bouw de toren zoals gebruikelijk.
2. Gooi een dobbelsteen met gekleurde zijdes.
3. De speler moet een blok pakken met de kleur die de dobbelsteen aangeeft en deze bovenop de toren leggen.

Wie wint er

Het spel eindigt wanneer de toren omvalt. De speler die het omvallen veroorzaakte, verliest. Degene die de laatste geslaagde verplaatsing heeft gedaan voor het omvallen – is de winnaar! De verliezer krijgt de eer om de toren opnieuw op te bouwen voor de volgende ronde.

IT PIPPI GIOCO PER BAMBINI – TORRE PENDENTE

Contenuto

Pippi – Torre Pendente è un gioco entusiasmante e colorato che include **55 blocchi variopinti da impilare e un dado.** Servono una mano ferma e nervi d'acciaio! Il gioco è adatto a tutta la famiglia e grazie al dado colorato sarà facile renderlo ancora più stimolante.

Scopo del gioco

I giocatori fanno a turno nel rimuovere con cautela i blocchi per posizionarli in cima – senza far crollare la torre! Servono strategia e una mano ferma, poiché a ogni mossa la torre si fa sempre più alta e instabile.

Preparazione

1. Inizia costruendo la torre: Affianca tre blocchi dello stesso colore in modo da formare uno strato.
2. Disponi lo strato successivo a un angolo di 90° rispetto al precedente.
3. Continua finché tutti i blocchi sono impilati e la torre è pronta.
4. Posiziona la torre al centro del tavolo – ora siete pronti a giocare!

Regole del gioco

- I giocatori fanno a turno nel rimuovere un blocco a scelta dalla torre e posizionarlo in cima.
- Una volta scelto un blocco, non puoi cambiare idea.
- La torre diventa sempre più alta, instabile e complicata a ogni mossa – trattieni il fiato e incrocia le dita!

Variazione – con dado:

1. Costruisci la torre regolarmente.
2. Nel proprio turno, ogni giocatore tira il dado con i lati colorati.
3. Il giocatore deve prendere un blocco del colore indicato dal dado e metterlo in cima alla torre.

Il vincitore

Il gioco termina quando la torre crolla. Il giocatore che fa crollare la torre perde la partita. Chi ha fatto l'ultima mossa riuscita prima del crollo – vince! Chi perde ha l'onore di ricostruire la torre per il turno successivo.

ES TORRE PIPPI PARA PEQUES

Contenido

La torre Pippi para peques es un juego divertido y colorido de apilar bloques que incluye **55 bloques de colores y un dado**. ¡Necesitarás buen pulso y nervios de acero! Es un juego ideal para toda la familia y puede hacerse aún más emocionante si se juega con el dado.

Objetivo

Por turnos, tenéis que ir retirando los bloques con cuidado y colocarlos en la parte superior de la torre... ¡sin que se desplome! Hay que pensar bien cada movimiento y tener buen pulso, porque con cada turno la torre se vuelve más alta e inestable.

Preparaciones

1. Empieza construyendo la torre: Coloca tres bloques del mismo color, uno al lado del otro.
2. Luego, coloca la siguiente fila en perpendicular, formando un ángulo de 90° respecto a la anterior.
3. Sigue apilando los bloques de esta forma hasta que la torre esté completa.
4. Coloca la torre en el centro de la mesa y listo.

Reglas del juego

- Por turnos, tenéis que retirar un bloque cualquiera y colocarlo en la parte superior de la torre.
- Una vez que hayas elegido un bloque, no podrás cambiar de opinión.
- Con cada turno que pasa, la torre se va haciendo más alta y más inestable así que... ¡contén la respiración y cruza los dedos!

Variante con dado:

1. Construye la torre de la misma manera.
2. Tira el dado de colores.
3. La persona que tenga el turno debe retirar un bloque del color que indica el dado y colocarlo en la parte superior de la torre.

Quién gana

La partida termina cuando la torre se desploma. La persona que haya provocado el derrumbe pierde. La persona que haya hecho la última jugada con éxito, ¡se lleva la victoria! Quien pierda tendrá el honor de reconstruir la torre para la siguiente ronda.

PL PATRZ GRA PIPPI WIEŻA Z KLOCKÓW

Zawartość

Gra dla dzieci Pippi Wieża z Klocków to kolorowa i ciekawa gra polegająca na wyciąganiu klocków z wieży z **55 kolorowymi klockami i kostką**. Tutaj liczą się tylko pewne ruchy i nerwy ze stali! To idealna rozrywka dla całej rodziny, a dzięki kolorowej kostce rozgrywka stanie się jeszcze bardziej wciągająca.

Cel gry

Uczestnicy na zmianę ostrożnie wyciągają klocki z wieży i układają je na jej szczycie – tak, by wieża nie runęła! Z każdym klockiem wieża staje się mniej stabilna, więc gra wymaga przemyślanej taktyki i ostrożnych ruchów.

Przygotowanie

1. Zacznij od ułożenia wieży: Ułóż trzy klocki tego samego koloru w jednym poziomym rzędzie.
2. Ułóż kolejną warstwę prostopadle do poprzedniej.
3. Kontynuuj, aż wszystkie klocki zostaną ułożone i wieża będzie kompletna.
4. Umieść wieżę na środku stołu – czas rozpocząć grę!

Zasady gry

- Uczestnicy na zmianę wyciągają dowolne klocki z wieży i umieszczają je na jej szczycie.
- Raz wybranego klocka nie wolno zmienić.
- Wieża może runąć w każdej chwili – wstrzymaj oddech i licz na łut szczęścia!

Wariant z kostką:

1. Zbuduj wieżę jak wcześniej.
2. Rzuć kolorową kostką.
3. Gracz musi wziąć klocek w kolorze wskazanym na kostce i umieścić go na szczycie wieży.

Kto wygrywa

Gra dobiega końca, gdy wieża się zawali. Osoba, która przewróciła wieżę, przegrywa. Gracz, który jako ostatni wyciągnął klocek, wygrywa! Zwycięzca otrzymuje zaszczyt odbudowania wieży w następnej rundzie.

EE PIPI TORNIMÄNG LASTELE

Sisu

Pippi tornimäng lastele on põnev ja värviline virnastamimäng, kus on kaasas **55 värvilist klotsi ja täring**. Mängimiseks vajad kindlat kätt ja terasest närve! Mäng sobib kogu perele ja kasutades värvitäringut, seda saab hõlpsasti veelgi keerulisemaks muuta.

Mängu idee

Mängijad eemaldavad kordamööda ettevaatlikult tornist klotse ja asetavad need üles – ilma, et torn kokku kukuks! Pead mõtlema strateegiliselt ja hoidma kindlat kätt, sest iga liigutus muudab torni kõrgemaks ja kõikuvamaks.

Mängu alustamine

1. Alusta torni ehitamisest: Lao kolm sama värvi plokki kihina üksteise kõrvale.
2. Lao järgmine kiht eelmise suhtes 90° nurga all.
3. Jätka, kuni kõik klotsid on virnastatud ja torn on valmis.
4. Aseta torn laua keskele – nüüd oled mängimiseks valmis!

Mängureeglid

- Mängijad võtavad kordamööda tornist välja enda valitud klotsi ja asetavad selle kõige peale.
- Kui oled juba klotsi valinud, ei ole enam tagasiteed.
- Torn läheb iga liigutusega kõrgemaks, kõikuvamaks ja raskemaks – hoia hinge kinni ja looda parimat!

Variatsioon – täringutega:

1. **Ehita torn nagu tavaliselt.**
2. **Veereta värvilist täringut.**
3. **Mängija peab võtma täringul näidatud värvi klotsi ja asetama selle torni tippu.**

Kes võidab?

Mäng lõpeb, kui torn kokku variseb. Mängija, kes põhjustas kokkuvarisemise, kaotab. Kes tegi viimase eduka käigu enne krahhi – võidab! Kaotaja saab järgmiseks vooruks torni ehitamise au.

LV ATKLĀJIET PEPIJAS TORŅU SPĒLI BĒRNIEM

Saturs

Pepijas torņu spēle bērniem ir pievilcīga un aizraujoša torņa kraušanas spēle, ko spēlē ar **55 krāsainiem klucīšiem un metamo kauliņu.** Lai nenotrīc roka un stipri nervi! Spēle piemērota visai ģimenei un, izmantojot pievienoto krāsaino metamo kauliņu, grūtības pakāpi var pielāgot visiem vecumiem.

Spēles koncepts

Spēlētāji pēc kārtas uzmanīgi izņem klucīšus no torņa un krauj tos virspusē - pie tam tornis nedrīkst sabrukt! Jādomā stratēģiski un roka nedrīkst notrīcēt - jo augstāks ir tornis, jo nestabilāks tas kļūs.

Sākums

1. Sākumā uzceliet torni: Pirmajai kārtai salieciet kopā trīs vienādas krāsas klucīšus
2. Virs tiem uzlieciet trīs vienādas krāsas klucīšus, sagriežot tos pa 90°.
3. Turpiniet šādi, līdz sakrauti visi klucīši un tornis ir pabeigts.
4. Novietojiet torni galda vidū, un spēle var sākties!

Spēles noteikumi

- Spēlēji pēc kārtas izņem pa vienam klucītim no torņa un novieto to augšpusē.
- Kad esat izvēlējies klucīti, pārdomāt vairs nevarat.
- Jo augstāks kļūst tornis un jo vājāka tā pamatne, tas kļūst arvien nestabilāks un grīļīgāks - saglabājiet vēsu prātu un ceriet uz to labāko!

Alternatīvi noteikumi - izmantojot metamo kauliņu:

1. Uzceliet torni kā parasti.
2. Metiet kauliņu ar krāsainām šķautnēm.
3. Spēlētājam, kurš meta kaulinu, jāizņem klucītis, kura krāsa atbilst metamā kauliņa augšējās šķautnes krāsai.

Kurš uzvar

Spēle beidzas, tornim sabrūkot. Spēlētājs, kura dēļ tornis sabruka, ir zaudētājs. Spēlētājs, kurš pēdējais sekmīgi izņēma un uzlika klucīti – tas arī būs uzvarētājs! Zaudētājam ir tas gods uzcelt torni nākamajai kārtai.

LT ATRASKITE PEPĖS BOKŠTĄ DĖLIOJIMUI VAIKAMS

Žaidimą sudaro

Pepės bokštas dėliojimui - tai akį traukiantis ir jaudinantis bokštų dėliojimo žaidimas su **55 ryškiaspalvėmis kaladėlėmis ir kauliukais.** Jums reikės tvirtos rankos ir tvirtų nervų! Žaidimas tinka visai šeimai, o jo sudėtingumą galima reguliuoti įvairaus amžiaus žaidėjams, naudojant pridėtus spalvotus kauliukus.

Žaidimo koncepcija

Žaidėjai paeiliui atsargiai išiminėja kaladėles iš bokšto ir dėlioja jas viršuje, taip, kad bokštas nesugriūtų! Turite strategiškai mąstyti ir tvirtai valdyti ranką, nes kuo aukštesnis bokštas, tuo jis tampa nestabilesnis.

Kaip pradėti

1. Pradėkite nuo bokšto statymo: Pirmąjį sluoksnį sudarykite iš trijų vienodų spalvų kaladėlių.
2. Ant viršaus padėkite tris vienodų spalvų kaladėles, bet pasukite jas 90° kampu.
3. Tęskite šią schemą tol, kol sudėsite visas kaladėles ir bokštas bus pastatytas.
4. Pastatykite bokštą stalo viduryje ir galite pradėti žaisti!

Žaidimo taisyklės

- Žaidėjai paeiliui paima ir išima vieną kaladėlę iš bokšto ir uždeda ją ant viršaus.
- Pasirinkę vieną iš kaladėlių, negalite keisti savo pasirinkimo.
- Kadangi bokštas tampa vis aukštesnis, o jo pamatas silpnesnis, jis vis labiau svyruoja - išsaugokite šaltakraujiškumą ir tikėkitės geriausio!

Alternatyvios taisyklės - su kauliukais:

1. Pastatykite bokštą kaip įprasta.
2. Meskite kauliuką su įvairiaspalvėmis briaunomis.
3. Žaidėjas, kuris metė, turi išimti kaladėlę, kurios spalva atitinka kauliuko spalvą.

Kas laimi

Žaidimas baigiasi, kai bokštas sugriūva. Žaidėjas, dėl kurio kaltės sugriuvo bokštas, pralaimi. Žaidėjas, kuris paskutinis sėkmingai ištraukė ir uždėjo kaladėlę, yra laimėtojas! Pralaimėjusiam žaidėjui tenka garbė atstatyti bokštą kitam raundui.