SE 4 I RAD

3+ | 2 | 15 min

Innehåll

- 1 spelbräde med förvaringsask
- 21 + 21 spelmarker
- Spelregler

Spelidé
Få 4 i rad av din färg samtidigt som du försöker hindra motspelaren från att göra detsamma.

Förberedelser
Placera spelbrädet stående i förvaringsasken.
Välj vem som ska ha vilken färg.

Spelregler

- Den som börjar lägger första markern i vilken öppning som helt på spelbrädet.
- Spelarna turas om att placera en marker per drag.
- Det är tillåtet att placera markerna vertikalt, horisontellt eller diagonalt.

Vem vinner
Den som först placerar fyra marker i rad, på något av hållen, vinner spelet.

DK 4 PÅ STRIBE

Indhold

- 1 spillebræt med opbevaringsæske
- 21 + 21 spillebrikker
- Spilleregler

Spillets formål
Få 4 på stribe af din farve, mens du forsøger at forhindre din modstander i at gøre det samme.

Forberedelser
Stil spillebrættet oprejst i opbevaringsæsken.
Spillerne vælger hver især en farve.

Spilleregler

- Spilleren, der starter, placerer den første spillebrik i en valgfri åbning i brættet.
- Spillerne skiftes til at placere en brik.
- Det er tilladt at placere brikkerne og lave striber lodret, vandret eller diagonalt.

Hvem vinder?
Spilleren, der som den første placerer fire brikker på stribe, vinder spillet.

MICKI
Head office, Sweden: Micki Leksaker AB Industrivägen 7 SE-355 73 Gemla
Phone +46 (0)470 704150 E-mail: info@micki.se mickiofsweden.com

NO 4 PÅ RAD

Innhold

- 1 spillebrett med oppbevaringseske
- 21 + 21 sjetonger
- Spilleregler

Slik spiller du

Få fire på rad av fargen din, samtidig som du prøver å hindre motspilleren i å få det samme.

Forberedelser

Plasser spillebrettet stående i oppbevaringsesken.
Velg hvem som skal ha hvilken farge.

Spilleregler

- Den som starter, legger den første sjetongen i hvilken som helst av åpningene på spillebrettet.
- Spillerne legger på én sjetong per trekk etter tur.
- Det er tillatt å plassere sjetongene vertikalt, horisontalt eller diagonalt.

Hvem vinner?

Den første som plasserer fire sjetonger på rad i én av retningene, vinner spillet.

FI NELJÄN SUORA

Sisältö

- 1 pelilauta ja säilytyslaatikko
- 21 + 21 pelimerkkiä
- Pelin säännöt

Pelin idea
Muodosta neljän suora omalla värilläsi ja yritä samalla estää vastustajaasi tekemästä samaa.

Valmistelut
Aseta pelilauta pystyyn säilytyslaatikkoon.
Valitkaa, kuka ottaa minkäkin värin.

Pelin säännöt

- Aloittava pelaaja asettaa ensimmäisen pelimerkkinsä mihin tahansa pelilaudan aukkoon.
- Pelaajat asettavat vuorotellen yhden pelimerkin per siirto.
- Pelimerkkejä saa sijoittaa pystysuoraan, vaakasuoraan tai vinosti.

Kuka voittaa?
Pelin voittaa se pelaaja, joka ensimmäisenä saa asetettua neljä pelimerkkiä suoraan peräkkäin.

GB CONNECT 4

Contents

- 1 game board with storage box
- 21 + 21 Discs
- Game Rules

Game Concept

Achieve any sequence of four of your coloured discs in a row while simultaneously preventing your opponent from doing the same.

Getting Started

Position the game board vertically in its storage box.
Decide who will play with which colour

Game Rules

- The first player places their disc in any slot on the board to start.
- Players take turns placing one disc per turn.
- Discs can be connected vertically, horizontally, or diagonally.

Who Wins

The first player to connect four discs in a row, in any direction, wins the game.

DE VIER GEWINNT

Inhalt

- 1 Spielgitter mit Aufbewahrungsbox
- 21 + 21 Spielsteine
- Spielregeln

Ziel des Spiels

Beide Spieler versuchen, eine Reihe aus vier Spielsteinen zu bilden und gleichzeitig den Gegner daran zu hindern, dasselbe zu tun.

Vorbereitung

Das Spielgitter wird senkrecht stehend in die Aufbewahrungsbox gestellt.
Die Spieler wählen ihre Farben.

Spielregeln

- Der Startspieler steckt einen Spielstein in eine Spalte des Gitters.
- Beide Spieler stecken nacheinander je einen ihrer Spielsteine in eine der Spalten.
- Es wird immer versucht, vier Spielsteine in eine senkrechte, waagerechte oder diagonale Reihe zu bringen.

Spielende

Der erste Spieler, der vier seiner Spielsteine in eine Reihe bringen kann, gewinnt das Spiel.

FR 4 À LA SUITE

Contenu

- 1 plateau de jeu avec boîte de rangement
- 21 + 21 jetons
- Règles du jeu

Principe du jeu

Alignez 4 pions de votre couleur à la suite tout en essayant d'empêcher votre adversaire de faire de même.

Préparation

Placez le plateau de jeu debout dans la boîte de rangement.
Choisissez entre vous qui aura quelle couleur.

Règles du jeu

- Le joueur qui commence place le premier jeton dans n'importe quelle ouverture du plateau de jeu.
- Les joueurs placent à tour de rôle un jeton par coup.
- Les jetons peuvent être placés verticalement, horizontalement ou en diagonale.

Qui gagne ?

Le premier joueur à placer ses quatre jetons à la suite, quel que soit le sens, gagne la partie.

NL VIER OP 'N RIJ

Inhoud

- 1 speelbord met opbergdoos
- 21 + 21 fiches
- Spelregels

Spelconcept

Maak een rij van 4 fiches van je eigen kleur, terwijl je probeert te verhinderen dat je tegenspeler dit lukt.

Voorbereidingen

Plaats het speelbord in opstaande positie in de opbergdoos.
Kies wie welke kleur krijgt.

Spelregels

- Degene die begint, plaatst het eerste fiche in een opening naar keus in het spelbord.
- De spelers plaatsen om de beurt één fiche.
- Het is toegestaan de fiches verticaal, horizontaal of diagonaal te plaatsen.

Wie winter

Degene die als eerste vier fiches op een rij weet te krijgen, op welke manier dan ook, wint het spel.

IT IN FILA PER 4

Contenuto

- 1 plancia di gioco con scatola contenitore
- 21 + 21 gettoni
- Regole del gioco

Scopo del gioco

Allinea 4 gettoni del tuo colore in fila mentre impedisci all'avversario di fare lo stesso.

Preparazione

Posiziona il tabellone di gioco in posizione verticale nella scatola contenitore.
Scegli con quale colore giocare.

Regole del gioco

- Il giocatore iniziale posiziona il primo gettone in qualsiasi posto libero sul tabellone.
- I giocatori, a turno, posizionano un gettone per mossa.
- È consentito posizionare i gettoni verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente.

Il vincitore

Il primo giocatore che per primo posiziona quattro gettoni in fila, in una qualsiasi delle direzioni consentite, vince la partita.

ES CUATRO EN RAYA

Contenido

- 1 tablero con caja
- 21 + 21 fichas
- Reglas del juego

Objetivo

El objetivo del juego es alinear cuatro fichas de tu color mientras intentas evitar que tu contrincante haga lo mismo.

Preparaciones

Coloca el tablero de juego en posición vertical dentro de la caja.
Cada jugador elige un color.

Reglas del juego

- Un jugador coloca la primera ficha en cualquiera de las columnas del tablero.
- Los jugadores se turnan para colocar sus fichas.
- Puedes colocar las fichas de forma vertical, horizontal o diagonal.

Quién gana

Gana el primer jugador que consiga alinear cuatro fichas del mismo color.

PL 4 POD RZĄD

Zawartość

- 1 plansza do gry z podstawką
- 21 + 21 żetonów
- Zasady gry

Cel gry

Ułóż cztery żetony pod rząd w swoim kolorze i utrudniaj przeciwnikowi ułożenie rzędu żetonów w jego kolorze.

Przygotowanie

Umieść planszę do gry pionowo w podstawce.
Wybierz kolory żetonów graczy.

Zasady gry

- Pierwszy gracz umieszcza swój żeton w dowolnym miejscu planszy.
- Gracze umieszczają kolejno po jednym żetonie na planszy.
- Możesz układać żetony pionowo, poziomo lub ukośnie.

Kto wygrywa

Gracz, który jako pierwszy utworzy linię czterech żetonów w swoim kolorze, wygrywa.

EE CONNECT 4

Sisu

- 1 mängulaud karbiga
- 21 + 21 ketast
- Mängureeglid

Mängu idee

Järjesta neli oma värvilist ketast samal ajal takistades vastasel sama tegemast.

Mängu alustamine

Aseta mängulaud karbi sisse vertikaalselt.
Otsusta, kes millise värviga mängib

Mängureeglid

- Esimene mängija asetab alustamiseks oma ketta mis tahes pesasse.
- Mängijad asetavad kordamööda ühe ketta käigu kohta mängulauale.
- Kettaid saab ühendada vertikaalselt, horisontaalselt või diagonaalselt.

Kes võidab?

Mängu võidab esimene mängija, kes ühendab ükskõik mis suunas neli ketast järjest.

LV CONNECT 4 (SAVIENO 4)

Saturs

- 1 spēļu galds ar uzglabāšanas kasti
- 21 + 21 kauliņi
- Spēles noteikumi

Spēles koncepts

Sasniedziet jebkuru četru savas krāsas kauliņu secību pēc kārtas, vienlaikus neļaujot pretiniekam panākt to pašu.

Sākums

Novietojiet spēles galdu vertikāli tā uzglabāšanas kastē.
Izlemiet krāsu ar kādu kurš spēlēs

Spēles noteikumi

- Lai sāktu, pirmais spēlētājs met savu kauliņu jebkurā galda laukumā.
- Spēlētāji pēc kārtas met vienu kauliņu katrā gājiena
- Diskus var savienot vertikāli, horizontāli vai pa diagonāli.

Kurš uzvar

Pirmais spēlētājs, kurš savieno četrus diskus pēc kārtas jebkurā virzienā, uzvar spēli.

LT SUJUNGTI 4

Žaidimą sudaro

- 1 žaidimo lenta kartu su dėžute
- 21 + 21 diskelis
- Žaidimo taisyklės

Žaidimo koncepcija

Užtikrinti bet kokią keturių savo spalvotų diskelių seką iš eilės ir tuo pat metu neleisti priešininkui padaryti to paties.

Kaip pradėti

Padėkite žaidimo lentą vertikaliai į jos sandėliavimo dėžutę.
Nuspręskite, kas žais su kuria spalva

Žaidimo taisyklės

- Pirmasis žaidėjas deda savo diskelį ant bet kurio žaidimo laukelio ir pradeda žaidimą.
- Žaidėjai paeiliui deda po vieną diskelį per vieną ėjimą.
- Diskelius galima jun gti vertikaliai, horizontaliai arba įstrižai.

Kas laimi

Žaidimą laimi tas žaidėjas, kuris pirmas bet kuria kryptimi sujungia keturis diskelius iš eilės.